



Liebe Fifa 12 Spieler der Virtual Master League 2.0 ,

ich freue mich euch in der 1. Saison der FIFA 12 Virtual Master League hier auf www.my-league.com begrüßen zu dürfen!

Nach einer rund 3 Monate dauernden Planungs- und Organisationsphase ist es uns nun endlich gelungen die von der FIFA-Community herbei gesehnten FIFA 12 Liga ins Leben zu rufen, endlich geht es los!

Bei der Erstellung des Regelwerks und dem Ablauf der Liga haben wie bewusst mit den Spielern der Community zusammen gearbeitet um ein optimales Ergebnis zu erreichen und den Spielern das zu geben was sie wünschen, nämlich eine faire Liga mit viel Spaß und Fairplay!

Dank unserer Sponsoren mit denen wir eng zusammen arbeiten konnten wir ein beachtliches Preispaket schnüren! Es lohnt sich also mit zu spielen.

In dem euch vorliegenden Kompendium findet ihr alles Wissenswerte zur nun bald startenden 1. Saison der Virtual Master League 2.0 auf my-league.com!

Ich wünsche euch viel Spaß und Erfolg in der Liga!

Florian Seipelt
Community-Manager, my-league.com



Community Manager & Public Relations
Florian Seipelt

florian.seipelt@my-league.com



Community Admins
Leon Pawelik & Scott Wernicke

ps3@my-league.com

Aufbau der Liga

Grundsätzlich gibt es drei verschiedene Ligen in der FIFA 12 – Virtual Master League 2.0:



In der 1. Liga gibt es in der 1. Saison 12 gesetzte Spieler die nach einem fixen Spielplan gegeneinander spielen. Am Ende der Saison steigen die Spieler auf Platz 12 und 11 direkt in die 2. Virtual League ab. Der Spieler der sich am Stichtag auf der Position 10 befindet bestreite 2 Relegationsspiele gegen den in der 2. Virtual League dritt-platzierten Spieler. Der Verlierer (nach Quersumme, Tore) steigt in die 2. Liga ab, der Sieger steigt in die 1. Liga auf.

In der 2. Liga gibt es in der 1. Saison 6 gesetzte Spieler und 6 Wildcards die nach einem fixen Spielplan gegeneinander spielen. Am Ende der Saison steigen die Spieler in die 1. Liga auf, die sich auf der 1. und 2. Tabellenposition der 2. Liga befinden. Der dritt-platzierte der 2. Liga bestreitet gegen den in der 1. Virtual League Position 10 platzierten Spieler 2 Relegationsspiele. Der Verlierer (nach Quersumme, Tore) steigt in die 2. Liga ab (oder verbleibt in der 2. Liga), der Sieger steigt in die 1. Liga auf.

Am Ende der Saison steigen die Spieler auf Platz 12 und 11 direkt in die 3. Virtual League ab. Der dritt-platzierte der 3. Liga bestreitet gegen den in der 2. Virtual League Position 10 platzierten Spieler 2 Relegationsspiele. Der Verlierer (nach Quersumme, Tore) steigt in die 3. Liga ab, der Sieger steigt in die 2. Liga auf.

In der 3. Liga gibt es keine gesetzten Spieler, jeder kann teilnehmen. Es gibt keinen fixen Spielplan. Die für die 3. Liga angemeldeten Spieler können so oft sie möchten gegeneinander antreten (maximal 3 mal am Tag). Am Ende der Saison steigen die Spieler in die 2. Liga auf, die sich auf der 1. und 2. Tabellenposition der 3. Liga befinden. Der dritt-platzierte der 3. Liga bestreitet gegen den in der 2. Virtual League Position 10 platzierten Spieler 2 Relegationsspiele. Der Verlierer (nach Quersumme, Tore) steigt in die 3. Liga ab (oder verbleibt in der 3. Liga), der Sieger steigt in die 2. Liga auf.

Gesamtübersicht über Auf- und Abstiege

Community Manager & Public Relations
Florian Seipelt

florian.seipelt@my-league.com



Community Admins
Leon Pawelik & Scott Wernicke

ps3@my-league.com

Liga-Webseiten

Die Liga-Startseite findet ihr unter dieser Domain:

→ <http://www.my-league.com/index.php?game=fifa12vml>

1. Liga-Website → <http://fifa12vml.my-league.com/index.php?page=tourneymain&tourneyid=10001>
2. Liga-Website → <http://fifa12vml.my-league.com/index.php?page=tourneymain&tourneyid=10002>
3. Liga-Website → <http://fifa12vml.my-league.com/index.php>

Dauer der Liga und Spieltage

Die Dauer der 1. Saison wird auf 11 Wochen festgelegt. Pro Woche werden 2. Spieltage ausgeführt.

Offizieller Start der 1. Saison der Virtual Master League 2.0 ist am 23. April 2012. Ende der Saison ist der 08. Juli 2012.

Die Spieltage findet jeweils Montag – Sonntag 24 Uhr statt. In dieser Zeit müssen die Liga-Spieler ihre nach Spielplan fixierten Partien ausspielen und die Ergebnisse auf der entsprechenden Ligaseite eintragen.

Eine Verlegung der Spieltage ist nicht gestattet, es muss jeweils Montag bis Sonntag gespielt werden.

Zeitplan

Hier eine Übersicht über den Liga-Zeitplan (1. und 2. Liga):

1. + 2. Spieltag	23. April – 29. April
3. + 4. Spieltag	30. April – 06. Mai
5. + 6. Spieltag	07. Mai – 13. Mai
7. + 8. Spieltag	14. Mai – 20. Mai
9. + 10. Spieltag	21. Mai – 27. Mai
11. + 12. Spieltag	28. Mai – 03. Juni
13. + 14. Spieltag	04. Juni – 10. Juni
15. + 16. Spieltag	11. Juni – 17. Juni
17. + 18. Spieltag	18. Juni – 24. Juni
19. + 20. Spieltag	25. Juni – 01. Juli
21. + 22. Spieltag	02. Juli – 08. Juli

Community Manager & Public Relations
Florian Seipelt

florian.seipelt@my-league.com



Community Admins
Leon Pawelik & Scott Wernicke

ps3@my-league.com

Wir fassen noch einmal zusammen:

Spieltag: Immer Montag bis Sonntag
Start der Saison: 23. April 2012
Ende der Saison: 16. Juli 2012
Anzahl der Spiele: 2 pro Woche

1. Virtual Master League

Die 1. Virtual Master League ist die höchste Spielklasse in der Liga. Sie besteht aus den 12 besten Spielern des gesamten FIFA 12 my-league.com Spielerpools.

Punktesystem:

Sieg 3 Punkte | Niederlage 0 Punkte | Unentschieden 1 Punkt

2. Virtual Master League

Die 2. Virtual Master League ist die zweithöchste Spielklasse in der Liga. Sie besteht aus 18 Spielern des FIFA 10 my-league.de Spielerpools.

Punktesystem:

Sieg 3 Punkte | Niederlage 0 Punkte | Unentschieden 1 Punkt

3. Virtual Master League

In der 3. Liga gibt es keinen fixen Spielplan. Die Spieler können beliebig oft und in gewünschter Reihenfolge gegen einander antreten. Die einzige Voraussetzung ist die, dass man nur gegen Spieler antreten kann, die in der 3. Liga eingeschrieben sind.

Es darf jedoch max. 3 x gegen den gleichen Spieler pro Tag gespielt werden.

Punktesystem:

Sieg 3 Punkte | Niederlage – 3 Punkte | Unentschieden 0 Punkt

Punktsysteme

1. und 2. Liga

Für einen Sieg erhält ein Spieler wie in der 1. und 2. Fußball-Bundesliga 3 Punkte. Für ein Unentschieden erhalten beide Spieler je einen Punkt. Für eine Niederlage erhält man 0

Community Manager & Public Relations
Florian Seipelt

florian.seipelt@my-league.com



Community Admins
Leon Pawelik & Scott Wernicke

ps3@my-league.com

Punkte. Bei Gleichstand im Ranking zählt zuerst das Tor-Verhältnis und dann der direkte Vergleich.

3. Liga (FFA Free for all)

Die Punkte werden berechnet nach Erfahrung des Spielers, standardmäßig bekommt man pro Sieg 5 bzw. 10 Punkte (am Anfang), gegen erfahrene Spieler aber sehr viel mehr, gegen TOP Spieler noch mehr. Somit muss man erfahrene Spieler besiegen, um schnell nach oben zu kommen.

Liga-Navigation

Um euch den Einstieg in die Liga zu vereinfachen möchten wir euch kurz die Navigation auf den Liga-Seiten erläutern.

Wir beginnen mit der Liga-Startseite.

Die Liga-Startseite findet ihr unter dieser Domain:

→ <http://fifa12vml.my-league.com>

Um auf der Seite zu navigieren, nutzt die Buttons unter/über dem Banner (Hauptseite):



- 1) Mitspielen – Hier trägt man sich in die Liga ein
- 2) Reporte Spiel– Der Sieger einer Partie meldet hier das Ergebnis
- 3) Turnierroster – Zeigt das aktuelle Liga-Ranking der 1 / 2 / 3.Liga
- 4) Turniere – Zeigt aktuelle Turniere an, navigiert zum Ligenstsysten (1. - 3. Liga)
- 5) Teilnehmer – Liste aller in die Liga eingeschriebenen Spieler
- 6) Regeln – Die Ligaregeln in allen Details
- 7) Preise – Diese tollen Preise gibt es zu gewinnen

Community Manager & Public Relations
Florian Seipelt

florian.seipelt@my-league.com



Community Admins
Leon Pawelik & Scott Wernicke

ps3@my-league.com

Eventmessenger

1.

2.

3.

- 1) Hier findest du die Partie in den du dich mit deinen Spieler verabreden musst
- 2) Suche als nächstes deine Partie im Turnierroster
- 3) Merk dir nun deine Spielnummer und kehre zum Eventmessenger zurück
- 4) Suche im Eventmessenger nun dort deine Spielnummer und wähle sie aus
- 5) Nun bist du in deine Spiel angekommen und musst dich dort mit deinen Gegner verabreden. Nur dort Vereinbarungen sind Wertungsrelevant!

4.

5.

Community Manager & Public Relations
Florian Seipelt

florian.seipelt@my-league.com



Community Admins
Leon Pawelik & Scott Wernicke

ps3@my-league.com

Auf der Liga-Startseite findet ihr außerdem eine Übersicht über die Ergebnisse und die Top-10 Rankings der drei Ligen.

Regelwerk

Ablauf

In beiden Ligen wird nach einem fixen Spielplan gespielt. Dieser ist jeweils jede Woche, von Montag bis Sonntag 24 Uhr! Ein Liga Sieg ist nur dann gültig, wenn ein Beweis an den Report angehängt wird (Spieler-Zentrale,Foto).

Für einen Sieg bekommt ein Spieler (in der 1. und 2. Liga) 3 Punkte, für ein Unentschieden 1 Punkt, für eine Niederlage 0 Punkte.

In der 3. Liga gilt ein anderes Punktesystem. Außerdem gibt es keine fixen Spieltage. Die Spieler können ungebunden spielen. Einzige Voraussetzung ist, dass beide Spieler die die Liga-Partie austragen auch in der 3. Liga eingeschrieben sind. In die 3. Liga können sich alle Spieler einschreiben.

Settings für eine Liga-Partie

ACHTUNG: Beide Spieler MÜSSEN die Settings VOR Beginn der Partie kontrollieren. Ist das Spiel gestartet, geben beide Spieler ihr Einverständnis bzgl. der Settings. Eine Reklamation ist nach dem Spiel oder nach Beginn der Partie nicht mehr möglich. Wird ein Spiel ausgeführt, erklären die beiden Spieler damit ihr Einverständnis bzgl. der Regeln!

Halbzeitlänge: 6 Minuten

Mannschaften: Alle Liga Teams bis 5* + Nationalmannschaften erlaubt. Keine Dream-Teams. Keine Adidas Live Season! Keine Custom Formations!

Custom Formationen

KEINE Custom-Formationen (d.h. keine Veränderung der Laufwege, kein Umsetzen von Spielern auf dem Rasen, alle gängigen Formationen die vom Spiel vorgegeben sind können genutzt werden). Sollte ein Spieler eine Custom-Formation anwenden so wird er aus der Liga ausgeschlossen! Wir greifen da hart durch. Beide Spieler müssen jedoch vor Spielbeginn die Formationen des Gegners kontrollieren! Mit Start des Spiels stimmen sie der Formation zu! Eine Reklamation nach Spielbeginn ist nicht mehr möglich!

Community Manager & Public Relations
Florian Seipelt

florian.seipelt@my-league.com



Community Admins
Leon Pawelik & Scott Wernicke

ps3@my-league.com

Sieg beweisen

Die Spieler fertigen einen Screenshot von der EA FIFA-Spielerzentrale an und hängen diesen Screenshot an den Report an!

Ein Spiel dauert 90 Minuten + die entsprechende Nachspielzeit. Siege zählen im Ranking 3 Punkte, unentschieden zählt 1 Punkt.

Verbindungsabbruch

Nach einem Verbindungsabbruch, unabhängig davon, ob mutwillig oder unbeabsichtigt, muss das Spiel neu gestartet werden und bis zur „Abbruchminute“ laufen gelassen werden. Während dessen die Tore des letzten Ergebnisses schießen lassen oder als Eigentore. Ebenso rote Karten nachholen damit der letzte Spielstand wieder hergestellt wurde. Außerdem muss mit den vorherigen Teams weiter gespielt werden!

Sieg eintragen

Der Sieger einer Partie reportet den Sieg auf der Turnierseite indem er ein kleines Formular ausfüllt. Ein Beweis für den Sieg muss angehängt werden, dies kann ein Screenshot sein oder der Ranglisten-Report den mal als Sieger zugemailt bekommt.

Zuerst klickt er auf der Turnierseite auf den SIEG EINTRAGEN Button oben links. Hier gelangt man direkt zum Report:

1. Liga Report →
2. Liga Report →
3. Liga Report →

Danach füllt man das Formular aus und hängt im nächsten Schritt den Beweis an und schickt den Report los.

ACHTUNG: Achtet darauf, dass der Report auch losgeschickt wird, dies geschieht auf der 3. Seite. Auf Seite 2 MÜSST ihr einen Beweis anhängen.

Auf der nächsten Seite findet ihr eine detaillierte Anleitung zum Report und den einzelnen Schritten!

Community Manager & Public Relations
Florian Seipelt

florian.seipelt@my-league.com



Community Admins
Leon Pawelik & Scott Wernicke

ps3@my-league.com

Report, Schritt 1:

Zuerst setzt man oben bei der 1. den SIEGER der Partie indem man in der Spalte „Spieler“ den Sieger auswählt. An die 2. Position setzt man den Verlierer. Darunter kann man optionale (nicht zwingende Angaben) zum Ergebnis und zu den von den Spielern gewählten Mannschaften machen. Außerdem ist es möglich einen Kommentar zum Spiel zu schreiben.

The screenshot shows the 'Turnierreport' (Tournament Report) interface. At the top, there's a note about reporting rules and a button to report a game. Below that, a section for reporting a league game is shown with steps 1-3. Step 1 is highlighted in pink and asks for player names. Step 2 is for adding evidence and has a note about reporting rules. Step 3 is for checking the report result. A table for entering player names is displayed, showing '1 - SIEGER' and '2 - VERLIERER'. Below the table is a 'Beschreibung des Spieles' (Description of the game) section and a 'Kommentar' (Comment) section with a text area and an emoji toolbar. A 'Nächster Schritt' (Next step) button is at the bottom.

Report, Schritt 2:

Hier muss der siegreiche Spieler seinen Beweis hochladen! Dies sollte der EA-Ranglistenspiel-Report oder ein Screenshot hochgeladen werden. OHNE den entsprechenden Beweis wird der Sieg nicht anerkannt!

The screenshot shows the 'reportgame' interface. It's a continuation of the previous step, asking for evidence. It has a note about reporting rules and a list of steps. Step 2 is highlighted in pink and asks for evidence. It includes a note that the game must be reported if it was actually played. A 'Lege deine Datei hoch' (Upload your file) input field and a 'Durchsuchen...' (Search...) button are provided. A 'Nächster Schritt' (Next step) button is at the bottom. The footer contains links for Datenschutz (Data Protection), Kontakt (Contact), Sponsoren (Sponsors), Gesamtabstastik (Overall Statistics), Chat, and Lesezeichen hinzufügen (Add bookmark).



Community Manager & Public Relations
Florian Seipelt

florian.seipelt@my-league.com

Community Admins
Leon Pawelik & Scott Wernicke

ps3@my-league.com

Report, Schritt 3:

Prüft den Report auf seine Richtigkeit und bestätigt dann das Ergebnis! Nun ist der Report abgeschickt.

The screenshot shows a web-based reporting interface. At the top, there's a red 'HINWEIS' (Attention) box with a warning icon and the text 'Offiziell - Datei hochgeladen!' (Official - File uploaded!). Below this, the main area has a header 'REPORTS SPIEL' (Report Match). It contains instructions: 'Dein Report wird bestätigt, damit die Punkte berechnet werden können und so das Ranking auf den neuesten Stand gebracht werden kann. Berücksichtige, dass nur am Spiel beteiligte Personen reporten dürfen. Das Spiel kann danach bestätigt oder gelöscht werden. Bitte reporte nur Spiele, die den Ligaregeln entsprechen!' (Your report will be confirmed so that points can be calculated and the ranking brought up to date. Consider that only players involved in the game are allowed to report. The game can then be confirmed or deleted. Please report only games that match the league rules!). A sub-section 'Es ist leicht ein Spiel zu reporten:' (It's easy to report a game) lists steps: 1. Wähle Reporttyp, 2. Füge deine Reportformulare aus, 3. Schritt: Füge Reportfile hinz, als Beilei für das Ergebnis, 4. Schritt: Prüfe das Report-Ergebnis und bestätige es!. Below this is a section titled 'Schritt 3 - PRÜFE UND BESTÄTIGE DEN REPORT UNTER!' (Step 3 - Verify and Confirm the Report Under!). It includes a note 'Bitte prüfe Report und wenn okay -> Drücke Bestätige Report Button (unten)' (Please check the report and if okay -> Press the Confirm Report Button (below)). It shows a summary table 'Art des Reportes' (Type of Report) for '1on1 - Turnier: FIFA STREET CUP':

Spielwert	1
Menschl. Spieler	2
Quitter	0

Below this is a 'Kommentar' (Comment) section with a placeholder 'gutes Spiel' (Good Game). A table 'Spieldaten' (Match Data) shows results for two players:

Spieldaten	Spieldaten	Spieldaten	Spieldaten	Spieldaten	Spieldaten	Spieldaten	Spieldaten	Spieldaten
PLAYA	1	1	1	0	0	0	1	
Showstopper23_	2	2	0	0	0	0	0	

A red button at the bottom right says 'Bestätige Ergebnis' (Confirm Results).

Wenn ein Spiel nicht zu Stande kommen kann

Die Spieler sind dafür zuständig, die technischen Voraussetzungen für das Zustandekommen der Ligapartie zu gewährleisten. Wird ein Spiel nicht in der erforderlichen Frist (Sonntags bis 24 Uhr) ausgetragen, so wird das Spiel als nicht gespielt erklärt und beide erhalten 0 Punkte.

Wenn ein Spieler nicht antritt

Wenn ein Spieler trotz Termin (Eventmessenger) und dieser sich auch nicht gemeldet hat, trägt der **Admin** einen DEFWIN mit dem Ergebnis von 3:0 ein.

Kontakt / Liga-Admins

Wenn ihr noch Fragen habt stehen euch unsere Liga-Admins gerne zur Verfügung. Ihr könnt sie entweder per Email oder per Messenger direkt auf der my-league.com Website erreichen.

Virtual Masters League 2.0 FIFA 10

Florian Seipelt | Head_Admin | ps3@my-league.com

Scott Wernicke | PS3_Admin_Scott | ps3@my-league.com

Leon Pawelzik | PS3_Admin_Leon | ps3@my-league.com



Community Manager & Public Relations
Florian Seipelt

florian.seipelt@my-league.com

Community Admins
Leon Pawelzik & Scott Wernicke

ps3@my-league.com